

Vorankündigung

Erstsemesterplanspiel an der Hochschule Neu-Ulm für die Studienanfängerinnen und Studienanfänger aller Studiengänge

Wie lernt man am schnellsten Schwimmen? Genau – indem man ins kalte Wasser geworfen wird! Und wie lernt man am schnellsten Betriebswirtschaftslehre? Genau – indem man Vorstand eines Unternehmens wird!

Aus diesem Grund werden wir mit Ihnen in den ersten Tagen Ihres Studiums an der Hochschule Neu-Ulm ein Unternehmensplanspiel spielen. Sie werden Mitglied des Vorstands eines Unternehmens und müssen versuchen erfolgreich zu wirtschaften, indem Sie die richtigen Entscheidungen treffen und sich gegen den Wettbewerb auf dem Markt durchsetzen.

Kein leichtes Spiel! Aber im Gegensatz zum Schwimmen lernen laufen Sie sicher nicht Gefahr zu ertrinken, sondern werden sehr viel lernen und ebenso viel Spaß dabei haben. Das ist garantiert!

Wann und wo: Dienstag, den 1.10.2019, von 12.30 Uhr bis ca. 18.15 Uhr und Mittwoch, 2.10.2019 von 8.30 Uhr bis ca. 16 Uhr in der Hochschule Neu-Ulm.

Auftaktveranstaltung ist am Dienstag um 12.30 Uhr in der Hochschule Neu-Ulm (große Hörsäle im EG).

Organisation: Teilnehmer sind alle Studierenden des 1. Semesters aller Studiengänge.

Das Planspiel findet in Kleingruppen in den Räumlichkeiten der Hochschule statt. Die Einteilung der Kleingruppen erfolgt durch die Hochschule und wird im Rahmen der Auftaktveranstaltung (also am ersten Tag des Planspiels) bekannt gegeben.

Für die Teilnahme am Planspiel wird außer Schreibmaterial und evtl. einem Taschenrechner nichts benötigt.

Die Teilnahme an dem Planspiel ist verpflichtend!

Vorbereitung: Eine Vorbereitung auf das Planspiel ist nicht notwendig. Langjährige Erfahrungen mit dem Planspiel zeigen, dass Erfolg (und Misserfolg) der Teilnahme in der Regel nicht von der Vorkenntnis der Teilnehmer abhängt!

Eine Kurzbeschreibung des Planspiels befindet sich auf der Rückseite dieser Information. Eine ausführliche Spielanleitung steht unter

<http://www.hs-neu-ulm.de/planspiel>

zur Verfügung.

Kurzbeschreibung

Unternehmensplanspiel BIZ-Player

Gemeinsam mit den anderen Mitgliedern Ihres Teams übernehmen Sie die Führung eines Unternehmens. Dieses Unternehmen befindet sich im laufenden Geschäftsbetrieb, muss also nicht erst gegründet werden. Zur Weiterführung der Geschäftsaktivitäten übernehmen Sie die materielle und finanzielle Ausstattung. Am Markt agiert Ihr Unternehmen gemeinsam mit mehreren Konkurrenzunternehmen und ist folglich dem Wettbewerb unterworfen. Branche und Produktangebot sind durch das gegebene Spielszenario festgelegt.

Ihre Aufgabe ist es, durch die Wahl einer geeigneten Marktstrategie und deren Umsetzung in ganz konkrete Entscheidungen ein optimales Ergebnis zu erzielen. Entscheidungen können ausschließlich in den durch die Spielanleitung vorgegebenen Entscheidungsbereichen getroffen werden.

Ziel des Spiels ist es, im Wettbewerb zu bestehen und dabei einen möglichst hohen Gewinn zu erwirtschaften. Gleichzeitig muss sichergestellt sein, dass das Unternehmen zu jeder Zeit seinen Zahlungsverpflichtungen nachkommen kann, da andernfalls Insolvenz droht. Auch sollten Sie das Erreichen einer gesicherten Marktposition sowie eine positive Beschäftigungspolitik mit in Ihre Entscheidungen einfließen lassen. Sieger eines Spiels ist das Team mit dem höchsten Gesamtgewinn aus allen durchgeführten Entscheidungsrunden.

Zu jeder Entscheidungsrunde erhalten Sie ausführliche Unterlagen über die Situation des Unternehmens bzw. die Auswirkungen Ihrer Entscheidungen. Diese Informationen sind die Grundlage für die Situationsanalyse und die Entscheidungsfindung. Da die zu treffenden Entscheidungen gut vorbereitet sein wollen, sollten Sie sich im Vorfeld eine geeignete Aufgabenverteilung innerhalb des Teams überlegen.

Ein weiterer wichtiger Punkt, den es während des Spiels zu beachten gilt, ist das Terminmanagement. Entscheidungen müssen spätestens bis zu den vorgegebenen Abgabeterminen eingereicht sein. Verspätungen führen in der Regel zu einer Verzögerung des gesamten Spielablaufs und können daher von der Spielleitung sanktioniert werden.